



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

ASUNTO: JUEGOS ESCOLARES 2018-2019 COMITÉ DE COMPETICIÓN

En Valladolid, reunido el Comité de Competición de los Juegos Escolares 2018-2019, una vez celebrada la 6ª Jornada de Competición el pasado día 23 de Febrero de 2019, resuelve:

Dado que hay que cambiar muchos Calendarios de Competición una vez se celebre la 7ª Jornada de Competición, el próximo día 9 de marzo de 2019, todos los partidos que estén aplazados y/o no se hayan disputado aún por ser entre equipos del mismo Municipio, **tendrán que haberse disputado OBLIGATORIAMENTE antes del viernes 8 de Marzo de 2019** y pasar los Resultados de los mismos por E-mail a: ruben.macias@dipvalladolid.es

1. PARTIDO: LA SECA – POZAL DE GALLINAS, de Fútbol-Sala Benjamín Mixto, Grupo A

Dar por perdido el partido al equipo de La Seca por el Resultado de 3-0 al no presenta la documentación de todos sus jugadores, según se recoge en el Acta 2 de este Comité de Competición de Fecha 6 de Febrero de 2019:

“Recuerdo a todos los Delegados y Equipos que **es obligatorio la Licencias Deportivas de años anteriores, y en su defecto D.N.I, así como el Certificado del Equipo con todos los jugadores dados de alta en el Programa DEBA antes del comienzo de los partidos**”.

2. PARTIDO: PORTILLO “A” – C.B ALMIRANTES, de Baloncesto Alevín Mixto, Grupo Único

Dar por perdido el partido al equipo de Portillo “A”, por el Resultado de 20-0 por alineación Indebida de jugadores en su partido contra el C.D Almirantes, ya que según la Normativa de Juegos Escolares, Apartado 7.2. CATEGORÍAS, dice expresamente:

“Los jugadores únicamente podrán participar con un equipo y en una categoría, bien en el equipo que por edad les corresponda bien en la categoría inmediatamente superior, y siempre en el equipo y categoría inscrito y tramitado en el Programa DEBA”.



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

3. PARTIDO: MOJADOS (FEM) – PORTILLO “B”, de Baloncesto Alevín Mixto, Grupo Único

“Cada Equipo deberá contar con un mínimo de 8 Jugadores/as dispuestos para jugar, y un máximo de 15. Con menos de 8 jugadores el partido siempre se celebrará aunque a dicho equipo se le dará por perdido el partido por 20 (veinte) a 0 (cero) en caso de ganarle.

En este sentido, Portillo “B” de Baloncesto Alevín Mixto en su Enfrentamiento al equipo de Mojados (Fem) se presentó al partido con 7 jugadores/as, por lo que se da el partido ganado al equipo de mojados (Fem) por 20-0.

Insisto una vez más a todos los Delegados y Equipos que es obligatorio la Licencias Deportivas de años anteriores, y en su defecto D.N.I, así como el Certificado del Equipo con todos los jugadores dados de alta en el Programa DEBA antes del comienzo de los partidos.

Además Entrenadores y Delegados de todos los equipos deberán estar debidamente acreditados para poder estar en Pista y dirigir partidos, de no ser así el árbitro podrá expulsar del banquillo a todos los que no estén identificados individualmente.

Todas las Licencias Deportivas solicitadas en la presente temporada 2018-2019 están ya enviadas y Entregadas, por lo que será **OBLIGATORIO** presentar toda la Documentación en Regla.

Los equipos que no tengan las Licencias Deportivas de sus jugadores y Entrenadores tendrán que adjuntar en sobres cerrados por equipos inscritos, la siguiente documentación:

- Hoja de Solicitud de Licencias Deportivas, disponible en la página web de Juegos Escolares, con el nombre, apellidos y equipo al que pertenece.
<https://juegos Escolares.diputaciondevalladolid.es/deporte-escolar/area-de-descargas>
- Fotografía tamaño carnet, con nombre y apellidos en el reverso.
- Fotocopia del DNI o Libro de Familia y/o documento equivalente, como comprobante de la edad de los participantes.



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

MUY IMPORTANTE: No se realizará ninguna Licencia Deportiva una vez finalice la Fase Regular, toda la documentación para los equipos que accedan a la 2ª Fase tendrá que estar solicitada y tramitada antes de la 10ª Jornada de Competición.

En Valladolid a 26 de Febrero de 2019



R. Macías A.

Fdo. Rubén Macías Alonso
COMITÉ DE COMPETICIÓN