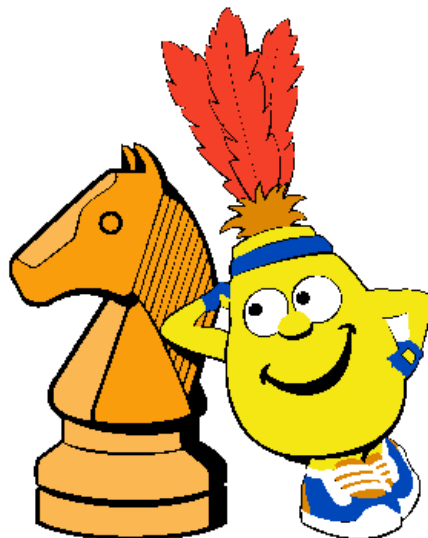




JUEGOS ESCOLARES

CURSO 2020-2021

BASES DEL CAMPEONATO DE AJEDREZ ON LINE



DIPUTACION DE VALLADOLID



BASES JUEGOS ESCOLARES DE VALLADOLID DE AJEDREZ ONLINE DIPUTACION VALLADOLID 2020

1. Participantes

Podrá participar cualquier jugador perteneciente a los Municipios participantes en los Juegos Escolares de Diputación de Valladolid. En la inscripción, harán constar su nombre, fecha de nacimiento y municipio o entidad deportiva.

Para poder participar los jugadores deben tener cuenta en **lichess**, y cumplir con las normas establecidas en la página de www.lichess.org
Si se detectara que algún jugador se ha valido de cualquier ayuda externa en las partidas (humana o de un módulo de ajedrez) será descalificado del torneo y su cuenta de **lichess.org** podrá ser suspendida.

Pasos a seguir para inscribirse los Jugadores:

1. Abrir una cuenta en lichess.org si no se dispone de ninguna
2. Rellena el formulario de este [enlace](#)
3. Espera a recibir un correo para cada una de las jornadas con el enlace al torneo de cada jornada.
4. Únete al torneo (cuando se disponga del enlace)
5. Ya estarás inscrito, podrás jugar a través de PC o de la App de Lichess.

Se jugará en 4 jornadas, en cada una, simultáneamente habrá torneos en las distintas categorías: Sub-8, 10,12, 14, 16 y absoluta (nacidos en el año 2004 y anteriores). Se sumarán los puntos de cada jornada para obtener la clasificación final.

2. Fechas y lugar de juego:

Se jugará telemáticamente en la página de www.lichess.org.

Fechas: sábados día 7, 14, 21 y 28 de Noviembre de 2020
Horario: de 18:00 a 19:30 Horas

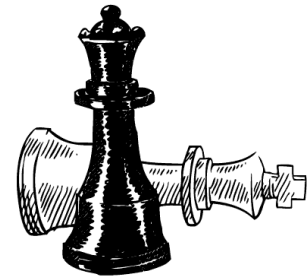




3. Categorías

Las categorías convocadas son las siguientes:

PREBENJAMÍN:	nacidos en los años 2014 y 2013
BENJAMÍN:	nacidos en los años 2012 y 2011
ALEVÍN:	nacidos en los años 2010 y 2009
INFANTIL:	nacidos en los años 2008 y 2007
CADETE:	nacidos en los años 2006 y 2005
JUVENIL:	nacidos en los años 2003 y 2004



4. Sistema de Juego:

El ritmo de juego será de 10 minutos finish

Sistema Arena:

- Al principio del torneo, los jugadores se emparejan en base a su puntuación. En cuanto termina una partida, los jugadores vuelven al “recibidor” del torneo, y se emparejarán con jugadores con una puntuación similar a las suyas. Esto minimiza el tiempo de espera, si bien es posible que no se contra todos los jugadores del torneo.
Jugando rápido y volviendo al recibidor para jugar más partidas, se pueden ganar más puntos.
- El torneo tiene un reloj de cuenta regresiva. Cuando llegue a cero, se congelan las clasificaciones del torneo y se proclama el ganador. Las partidas que estén en juego deben terminarse, aunque no cuentan para el resultado del torneo.
- Hay una cuenta regresiva para el primer movimiento. Si no haces el primer movimiento dentro del tiempo, pierdes la partida.
- Si la partida acaba en tablas durante los primeros 10 movimientos, no se concederán puntos a ninguno de los jugadores.

Antitrampas:

El uso de módulos será detectado y penalizado por lichess, un usuario que sea detectado usando módulo no podrá participar en la liga.



5. Clasificaciones:

Se sumarán los puntos de cada jornada para obtener la clasificación final.
Se publicará una clasificación provisional al término de cada jornada.

Se establecerá también una clasificación por municipio o entidad deportiva sumando los 4 primeros jugadores de cada entidad.

6. Premios:

Se establece trofeo para los tres primeros clasificados de cada categoría, que se entregará en la 1ª Jornada presencial del Deporte Escolar una vez que la pandemia del Covid-19 nos lo permita.

Toda la información respectiva a este torneo podrá consultarse en la web de Juegos Escolares de la Diputación de Valladolid:

<https://juegos Escolares.diputaciondevalladolid.es>

MUY IMPORTANTE:

Estas bases podrían ser modificadas por motivos organizativos.
Más información o cualquier duda, contactar con dvajedrez@gmail.com o en el teléfono del Juez-árbitro de la Competición Alejandro Cano Ceballos 675 127 073

(*) Tratamiento de los datos

Los datos no serán cedidos a terceros y solo se usarán para el presente torneo y eventualmente para comunicación de algún futuro evento de ajedrez.

Los participantes en el torneo online autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación y redes sociales que la Organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.).

Podrá pedir cualquier rectificación de los datos o exclusión de la base de datos a dvajedrez@gmail.com



ORGANIZA

DIPUTACIÓN DE VALLADOLID
SERVICIO DE DEPORTES
RUBEN MACÍAS ALONSO
C/ RAMÓN Y CAJAL, N°5
47071. VALLADOLID

www.juegoscolares.diputaciondevalladolid.es

ruben.macias@dipvalladolid.es

638 089077

983634716

Juegos Escolares

<https://juegoscolares.diputaciondevalladolid.es>

COLABORA:



Federación de Ajedrez de Castilla y León

FEDERACIÓN DE AJEDREZ DE CASTILLA Y LEÓN www.dvajedrez.com
JOSE JAVIER GUTIÉRREZ DONCEL 687 103198
CASA DEL DEPORTE
ADA. VICENTE MONTES, N°35
47014. VALLADOLID



DELEGACIÓN DE AJEDREZ DE VALLADOLID
PEDRO RODRÍGUEZ CANTERO
CASA DEL DEPORTE
ADA. VICENTE MONTES, N°35
47014. VALLADOLID

dvajedrez@gmail.com

629 223339