



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID



JUEGOS ESCOLARES
PATINAJE de VELOCIDAD



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID
2020-2021



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID



CAMPEONATO ESCOLAR A DISTANCIA PATINAJE FREESTYLE 2020

▲ PRUEBAS

Classic | Speed Slalom | Salto

▲ CATEGORÍAS

Benjamín+alevín e infantil+cadete

▲ PLAZO

para presentación de resultados
Hasta el 12 de diciembre a las 22:00 horas
en rollinglemons@gmail.com

MESA REDONDA PATINAJE DE VELOCIDAD Y FREESTYLE EN TIEMPOS DE COVID-19

Dirigida a entrenadores y delegados

¿Cómo afrontar las competiciones y su adaptación a la nueva normalidad?

12 de diciembre de 11:00 a 13:00 h.
15 participantes

Inscripciones hasta el 29 de noviembre a las 22:00 h enviando un mail a rollinglemons@gmail.com indicando en asunto "Participación en Mesa Redonda Freestyle"
Una vez registrado se enviará el enlace a plataforma de video-llamada.



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID
www.diputaciondevalladolid.es



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID



CAMPEONATO ESCOLAR A DISTANCIA, año 2020 PATINAJE FREESTYLE

Dada la gran acogida y la evolución que esta modalidad de patinaje ha adquirido en nuestra provincia, en nuestra región y en toda la geografía nacional, desde la Diputación de Valladolid, se apuesta por este deporte en su base. El propósito principal de esta actividad al inicio de este Curso 2020-2021, es ir preparando a los participantes para el regreso a la competición.

Es una situación difícil la que estamos viviendo por causas de la pandemia de COVID-19, pero dentro de todas las posibilidades queremos aportar nuestro granito de arena y, es por eso, que os lanzamos este reto, para que bien en casa o en vuestros entrenamientos, y siempre atendiendo a las medidas sanitarias establecidas, podáis participar en este Campeonato Escolar a distancia

BASES DEL CAMPEONATO ESCOLAR A DISTANCIA

Las inscripciones se realizarán a través de los Municipios en el correo electrónico: rollinglemons@gmail.com indicando el número de participantes.

La modalidad será Freestyle

Con las pruebas de Classic - Speed Slalom – Salto

Los entrenadores de las Escuelas Municipales Deportivas, actuarán como jueces indicando:

- El mejor tiempo obtenido de cada deportista en Speed Slalom a dos rondas.
- El número de trucos validados en la ronda de classic.
- La altura máxima lograda por cada patinador, contando con DOS intentos en cada una. Empezando en 40 centímetros y subiendo de 5 en 5.

Plazo para presentar resultados hasta el **12 de diciembre de 2020**, a las 22:00 horas.





CATEGORÍAS

Se convocan las siguientes categorías:

PREBENJAMÍN:	nacidos en los años 2013 y 2014
BENJAMÍN:	nacidos en los años 2011 y 2012
ALEVÍN:	nacidos en los años 2009 y 2010
INFANTIL:	nacidos en los años 2007 y 2008
CADETE:	nacidos en los años 2005 y 2006



ACTIVIDADES y MODALIDADES

1. MODALIDAD DE FREESTYLE

La participación en Freestyle será a través de un equipo. Los patinadores deben ir identificados con su camiseta de color correspondiente, aunque compitan de forma individual.

SPEED SLALOM - Carrera de Conos -

Prueba de habilidad donde los patinadores deberán recorrer una línea de conos.

NORMATIVA

- 1.- Se compite en un lugar compuesto por zona de aceleración 12 metros en línea recta con una fila de 20 conos (10 conos si se necesita adaptación escolar) colocados a 80 cm, terminando la carrera 80 cm. después del último cono.
- 2.- Se tomarán tiempos, donde los patinadores tendrán dos oportunidades para lograr el mejor tiempo.
- 3.- La salida se marca con un "en sus marcas", "listos" a partir del cual los patinadores deberán prepararse y permanecer inmóviles y seguido "ya" u otra señal (pitido por ejemplo). Dos salidas falsas suponen la pérdida de ronda.
- 4.- Las carreras pueden hacerse a un pie o a dos. Los patinadores que lo realicen a dos pies sumarán a su tiempo 0,5 segundos. Si se decide hacer a un pie, el participante no podrá apoyar los dos patines en el suelo, ni cambiar de pie desde el primer cono hasta el final de la línea, en esos casos sería ronda nula.
- 5.- El patinador que recorra la línea de conos a dos pies, deberá deslizar y mantenerles en contacto con el suelo, en caso contrario su ronda se considerará nula.
- 6.- Derribar o mover un cono fuera de su marca central o no atravesar por un espacio entre conos supone una penalización de 0,2 segundos.
- 7.- Cuatro penalizaciones equivalen a ronda nula (2 en caso de 10 conos).



SLALOM CLASSIC

NORMATIVA

En el Slalom Classic los patinadores demostraran sus habilidades patinando en conos en una coreografía al ritmo de la música

- 1.- Se utilizarán 3 líneas de conos a 50, 80 y 120 cm y un espacio extra fuera de conos.
- 2.- Las rondas no podrán durar más de 80-120 segundos.
- 3.- Para que la ronda puntúe, el patinador deberá pasar al menos por cuatro conos de cada una de las tres líneas
- 4.- Se tendrá muy en cuenta para la puntuación final las transiciones entre los trucos y la parte artística.
- 5.- Las habilidades se marcan en una matriz, donde la puntuación de las mismas marca el nivel de dificultad. Si algún participante realiza movimientos de mayor dificultad, las puntuaciones serán en base a la matriz marcada por la Federación Española de Patinaje, **pero no puntuará** para la parte técnica, si para la artística.

Matriz de habilidades adaptada Freestyle Escolar

Movimiento	Puntuación
Águila	15
Vueltas a 2 ruedas	15
Cruzado atrás 2 ruedas	15
Serpiente hacia atrás 2 ruedas	13
Volte	11
Cruzado 2 ruedas	11
Compás	9
Serpiente 2 ruedas	9
Moto 2 ruedas	9
X saltada	9
X	7
Un pie atrás	7
Un pie	5
Moto	5
Crazy	5
Doble Crazy	4
Mabrouk	4
Cruzado atrás	4
Serpiente atrás	3
Cruzado	3
Nelson	2
Serpiente	2
Tip Tap	2
Fish	1



- 6.- Para que el movimiento puntúe habrá que pasar 3 conos, si es una figura de vueltas o 4 conos, si es lineal.
- 7.- Por cada cono derribado se restará 0,5 puntos.
- 9.- Se tendrá en cuenta una valoración artística, a criterio de los jueces. Ritmo de la música, caracterización.

SALTO

Salto de altura y sin rampa, los patinadores deberán ir superando las alturas del saltómetro que comenzará en 40 cms y subirá de 5 en 5.

Los patinadores disponen de dos intentos, para superar la altura. Dentro del área de salto habrá 10 metros de aceleración y después del salto 5 metros de recepción. Los patinadores no podrán darse la vuelta una vez hayan entrado en los 10 metros de aceleración y deberán caer sobre sus patines y aguantar el equilibrio durante los 5 metros posteriores.

2. CHARLA-COLOQUIO

Dirigida a Entrenadores y Delegados de Deportes.

Título:

“El Patinaje de Velocidad y Freestyle en tiempos de Covid-19”.
Mesa redonda para hablar de cómo afrontar las competiciones y su adaptación a la nueva normalidad.

Día:

12 de diciembre de 2020

Horario:

11:00 a 13:00 horas

Plazas:

Hasta un máximo de 15 participantes.

Plazo de Inscripción:

Hasta el 29 de noviembre de 2020, a las 22:00 horas.



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID



Las inscripciones se harán a través del correo: rollinglemons@gmail.com indicando su intención de participar y una vez registrado, se enviará el enlace a la plataforma de video-llamada.

MAS INFORMACIÓN

Diputación de Valladolid

Servicio de Deportes

Rubén Macías Alonso
C/ Ramón y Cajal, nº5
47071. Valladolid

www.juegoscolares.diputaciondevalladolid.es

Tlfno. 983-634716

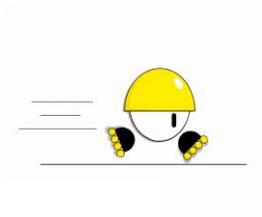
ruben.macias@dipvalladolid.es

Rolling Lemons

Pablo López Arroyo
E-mail: rollinglemons@gmail.com

www.rollinglemons.blogspot.com

Tlfno: 691 444 753



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

<https://juegoscolares.diputaciondevalladolid.es>