DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

JUEGOS ESCOLARES

PATINAJE ARTÍSTICO



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

2020-2021

4ª. JORNADA: 11 de Abril de 2021
POLIDEPORTIVO "SANTA ANA"
Arroyo de la Encomienda

DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

PATINAJE ARTÍSTICO

El patinaje artístico sobre ruedas es una disciplina deportiva donde los deportistas compiten con un maillot de patinaje artístico, medias cubre patín y sobre patines de cuatro ruedas en paralelo y freno delante, combinando elementos técnicos con elementos artísticos que en su conjunto forman lo que denominamos un disco coreografiado, el cual es valorado en su conjunto por mínimo 3 jueces que determinan una puntuación sobre el ejercicio realizado.

* Categorías:

Las categorías convocadas son las siguientes:

PREBANJAMÍN:	nacidos en los años 2013 y 2014
BENJAMÍN:	nacidos en los años 2011 y 2012
ALEVÍN:	nacidos en los años 2009 y 2010
INFANTIL:	nacidos en los años 2007 y 2008
CADETE:	nacidos en los años 2005 y 2006
JUVENIL:	nacidos en los años 2003 y 2004

Todas las pruebas que se disputen serán mixtas.

Se participará de forma individual pero también se realizará una clasificación por equipos, por lo tanto cada equipo corresponderá a patinadores de la misma categoría siendo el número mínimo de integrantes 3 y el máximo 6.

Aquellos patinadores que no tengan en su club compañeros para llegar a formar un equipo podrán competir en categorías superiores a su edad o se creara una bolsa de patinadores para formar equipos y no queden fuera de la competición.

* Calendario de Pruebas:

Fecha	Municipio	Lugar	Prueba
31 de Enero de 2021	Zaratán	Polideportivo Infanta Juana	Nivel
20 y 21 de Febrero de 2021	Arroyo de la Encomienda	Polideportivo "Santa Ana"	Puntuación
21 de Marzo de 2021	Renedo de Esgueva	Polideportivo Municipal	Nivel
11 de Abril de 2021	Arroyo de la Encomienda	Polideportivo "Santa Ana"	Nivel
22 de Mayo de 2021	Zaratán	Polideportivo Infanta Juana	Puntuación

La pista de juego ha de ser una superficie plana y lisa, construida de un material como madera, cemento,… y de forma rectangular, con unas dimensiones mínimas de 30-40 metros de largo por 20 metros de ancho.

* Día:

11 de Abril de 2021

* Horarios:

Los horarios son aproximados, y dependerán del número de inscripciones

Domingo, 11 de Abril de 2021: de 09:00 a 14:00 h.
de 16:00 a 20:00 h.

Nota: los horarios pueden variar en función del número de inscritos, así como las bajas de última hora, por lo que se deberá estar en la instalación 30´antes del comienzo de su prueba.

* Más Información:

Diputación de Valladolid
Servicio de Deportes
Rubén Macías Alonso
C/ Ramón y Cajal, nº5
47071. Valladolid

Tfno. 983-634716
638-089077

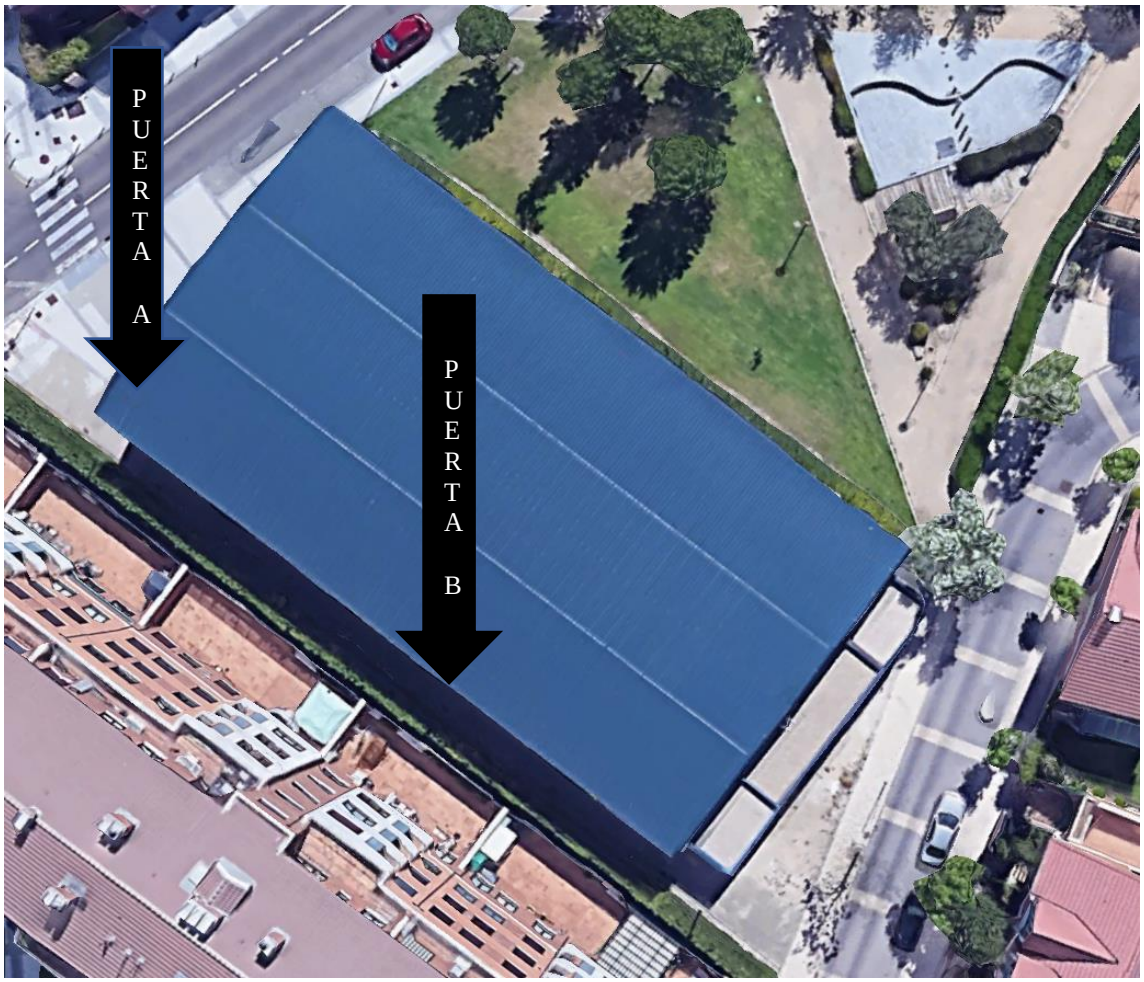
Club Patín Artiolid Zaratán
E-mail: clubpatinartiolid@hotmail.com

* Lugar de realización:

Polideportivo Municipal "Santa Ana"

Arroyo de la Encomienda

Dirección: Calle Santa Ana s/n.
47195. Arroyo de la Encomienda
Pavimento: Cemento Pulido y pintado



JUEGOS ESCOLARES

* Inscripciones:

No se permitirá la participación de patinadores en los mismos niveles oficiales aprobados con federaciones de patinaje de cualquier comunidad (excepto que aprueben el ultimo nivel existente en los juegos escolares tras haber participado en los juegos escolares, en tal caso podrán presentarse a los juegos escolares de puntuación pero no de nivel.

Se permitirá acceder directamente a un nivel superior a patinadores que sea la primera vez que compiten y su nivel ya sea destacadamente superior a los niveles inferiores de los juegos.

No se permitirá la participación en categoría inferior a la que corresponde por año de nacimiento pero si a la inmediatamente superior. Del mismo modo no se permitirá la participación de aquellos patinadores que compitan en la primera categoría regional de la federación tanto en la modalidad de danza como en la de libre.

Para inscribirse a las pruebas, las entidades participantes deberán enviar un listado con los patinadores que deseen tomar parte en las pruebas **15 días** antes a la celebración de la prueba, en los anexos correspondientes a cada prueba. El listado definitivo se hará llegar a los participantes el martes de la semana en la que se celebra la prueba. **Una vez enviado el listado definitivo no se admitirá ninguna inscripción y las bajas que se produjeran desde este momento se indicaran el día de la prueba en la mesa de control.**

En las pruebas solo se puede presentar a un nivel de cada modalidad.

* Reglamento de Competición

1.- TIPOS DE PRUEBAS:

En el Curso 2020-2021 se desarrollarán pruebas de las siguientes tipos:
- Libre Individual (en pruebas de puntuación y de nivel)
- Sólo Danza

No se permitirá la participación a la cuarta prueba a ningún patinador que no haya participado en ninguna de las tres anteriores pruebas.

2.- MÚSICAS:

Se enviarán con anterioridad a través de una carpeta de Dropbox compartida con **juegosescolarespatiaje@hormail.com** en formato mp3 con la siguiente nomenclatura:
PROGRAMA-NOMBREAPELLIDOS-CLUB

Ejemplo:
E-SERGIOPLACERSANZ-CPARTIOLIDZARATÁN
E-NIVEL E LIBRE
D-NIVEL D LIBRE
A-NIVEL A LIBRE
CT-NIVEL CERTIFICADO LIBRE



3.- VESTIMENTA:

Obligatorio el uso de maillot de patinaje Artístico.

4.- NIVELES E INTEGRATIVOS

NIVEL "E": 1,50 MIN

5 GLOBOS HACIA DELANTE CON GIRO ATRÁS Y 5 GLOBOS HACIA ATRÁS EN LA MISMA LINEA (Se valorará el sentido correcto de realizar el cambio de adelante a atrás y viceversa)

ESTATUA EN LINEA RECTA CON CUALQUIER PIE (que ocupe, al menos, en posición la mita del eje longitudinal)

CAÑON EN LINEA RECTA CON CUALQUIER PIE (que ocupe, al menos, en posición la mita del eje longitudinal)

ANGEL HACIA ADELANTE EN LINEA RECTA PIE (que ocupe, al menos, en posición la mita del eje longitudinal)

NIVEL "D": 2,15 MIN +/- 5 s. (1 Repetición dentro de la Música)

OCHO CRUZADO ADELANTE

TRES SALTOS CONSECUTIVOS DE MEDIA INICIADOS HACIA DELANTE, (los dos primeros con recepción a dos pies y el último a un único pie con ejecución de salida)

ANGEL-CAMEL- HACIA ADELANTE EN LINEA RECTA O EN CURVA (Abarcando mínimo ¾ parte del eje longitudinal de la pista o del circulo de ½ pista y evidenciando filo exterior o interior)
ANFORA-CAMEL FORWARD-EN LINEA RECTA (Abarcando mínimo ¾ partes del eje longitudinal de la pista)

SECUENCIA DE ROLLS EN FILO EXTERIOR ADELANTE (Al menos un Roll con cada pie ejecutados consecutivamente a lo largo de una recta)

COMPAS CON AMBOS FRENOS HACIA ADELANTE CONSECUTIVOS (al menos UNA vuelta continua para cada dirección)

NIVEL "C": 2,15 MIN +/- 5 s. (1 Repetición dentro de la Música)

OCHO CRUZADO ATRÁS

SALTO DE VALS CON ENTRADA

SALCHOW

CAMEL CON CAMBIO DE FILO ADELANTE

VUELTAS DE VALS PIE IZQUIERDO Y EN SENTIDO ANTIHORARIO (Mínimo tres consecutivas)

PIRUETA DE DOS PIES

NIVEL "B": 2,15 MIN +/- 5 s. (1 Repetición dentro de la Música)

TOE
LOOP

STEP SEQUENCE EN LINEA RECTA O DIAGONAL QUE INCLUYA:

- TRAVELLING (cualquier pie y filo),
- 1 VUELTA DE VALS CON CADA PIE CONSECUTIVAS
- 1 SWING CON CADA PIE

8 CRUZADO CON MOHAWS (los Mohaws deberán ejecutarse en la parte central de los lados cortos de la pista)

SPIN UPRIGHT INTERIOR ATRÁS

NIVEL "A": 2,15 MIN +/- 5 s. (1 Repetición dentro de la Música)

FLIP
TOUREN
COMBINACION LOOP/TOE LOOP
* Al menos uno de los elementos de salto deberá ir precedido o sucedido de una transición.

SPIN UPRIGHT EXTERIOR ATRÁS
STEP SEQUENCE, CIRCULO O SERPENTINA QUE INCLUYA:

- UN BRACKET CON CADA PIE
- 1 CHOCKTAW

SERPETINA DE FIGURAS ALMENOS CON DOS FILOS y DOS POSICIONES DIFERENTES

CERTIFICADO: 2,30 MIN +/- 5 s. (1 Repetición dentro de la Música)

SIT SPIN (Pirueta baja / Camel Spin -Pirueta Ángel- Entrada y posición Libre)

COMBO SPIN DE DOS UPRIGHT, una de ellas en posición exterior adelante

LÍNEA DE PASOS SERPENTINA QUE INCLUYA:

- 1 Rocker o contrarocking
- 1 Chocktaw
- y un bucle

LUTZ

COMBINADO DE 3 LOOP/TOUREN/FLIP

AXEL

* Al menos uno de los elementos de salto deberá ir precedido o sucedido de una transición.

Los "componentes" (habilidades de patinaje, transiciones, interpretación y coreografía) serán tenidos muy en cuenta en las diferentes competiciones, incluidas en las pruebas de nivel. Bajo ningún concepto el DJ podrá parar una música, si no que forma parte de los componentes los adornos, improvisaciones y retoques pertinentes para adecuar la ejecución a la duración de la música. Se valorará el disco a nivel global.

SÓLO DANZA

Hay cuatro (4) niveles cuyas danzas se detallan a continuación:

- NIVEL "E": GLIDE VALS
- NIVEL "D": CITY BLUES
- NIVEL "C": COUNTRY POLKA
- NIVEL "B": CANASTA TANGO
- NIVEL "A": DENVER
- NIVEL "CERTIFICADO": OLYMPIC

Se patinarán dos vueltas completas.

Para solo danza solo habrá puntuación individual no se les incluirá en los equipos con lo cual no sumaran puntos a favor de ellos y se hará una premiación final aparte de la del libre.

* Puntuaciones:

Pruebas de nivel: los resultados serán:

- APTO
- NO APTO

Solo existirán dos puntuaciones verdes (apto) y rojo (no apto), se considerará un nivel apto cuando se obtenga la mayoría de aptos por parte de los jueces.

Dichas pruebas servirán para determinar a qué nivel deberá presentarse cada patinador en la siguiente prueba de puntuación no pudiéndose presentar a un nivel inferior o igual en el que haya resultado apto.

CLASIFICACION GENERAL INDIVIDUAL Y POR EQUIPOS

En las jornadas de nivel se concederán los siguientes puntos a cada equipo dependiendo de los niveles que superen los patinadores que componen el mismo:

PATINADOR APTO	
NIVEL "E"	10 Puntos
NIVEL "D"	20 Puntos
NIVEL "C"	30 Puntos
NIVEL "B"	40 Puntos
NIVEL "A"	50 Puntos
NIVEL "CERTIFICADO"	60 Puntos

Se otorgará 1 punto por la participación a los no aptos.

Para la general por equipos se tendrán en cuenta en principio las tres mejores clasificaciones de los miembros de cada equipo para el caso de que haya equipos de solo tres participantes, pero si el equipo de menores participantes fuera de 4 serían las 4 mejores y así funcionaria dependiendo del menor equipo.

Para la general individual cada uno tendrá sus puntos conseguidos.

Para la clasificación general en las jornadas de puntuación se puntuará de la siguiente manera

	NIVEL "E"	NIVEL "D"	NIVEL "C"	NIVEL "B"	NIVEL "A"	NIVEL CERTIFICADO
PRIMER CLASIFICADO	20+ (NPTN)*1	21+ (NPTN)*2	22+(NPTN)*3	23+(NPTN)*4	24+(NPTN)*5	25+ (NPTN)*6
SEGUNDO CLASIFICADO	19 + (NPTN)*1	20+ (NPTN)*2	21 + (NPTN)*3	22+ (NPTN)*4	23 + (NPTN)*5	24+ (NPTN)*6
TERCER CLASIFICADO	18 + (NPTN)*1	19 + (NPTN)*2	20 + (NPTN)*3	21 + (NPTN)*4	22 + (NPTN)*5	23 + (NPTN)*6
CUARTO CLASIFICADO	17+ (NPTN)*1	18 + (NPTN)*2	19+ (NPTN)*3	20 + (NPTN)*4	21+ (NPTN)*5	22 + (NPTN)*6
RESTO PARTICIPANTES	(NPTN–PD)*1	NPTN –NPD*2	NPTN –NPD*3	NPTN –NPD*4	NPTN –NPD*5	NPTN –NPD*6

NPTN: NÚMERO PARTICIPANTES TOTAL NIVEL
NPD: NÚMERO DE PARTICIPANTES POR DELANTE
(Ejemplo: El quinto participante sumará el número total de participantes menos Cuatro)

Para la general por equipos se tendrá en cuenta en principio las tres mejores clasificaciones de cada equipo para el caso de que haya equipos de solo tres participantes, pero si el equipo de menor participante fuera de 5 serían las 5 mejores y así funcionaria dependiendo del menor equipo.

* Jueces:

Para cada prueba serán designados, tres jueces (uno de los cuales actuará como juez-árbitro) y un calculador como mínimo



