



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

JUEGOS ESCOLARES

PROVINCIA DE VALLADOLID

JUEGOS ESCOLARES

Patínaje Artístico



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

2020-2021



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID



PATINAJE ARTÍSTICO



BASES DE COMPETICIÓN

El patinaje artístico sobre ruedas es una disciplina deportiva donde los deportistas compiten con un maillot de patinaje artístico, medias cubre patín y sobre patines de cuatro ruedas en paralelo y freno delante, combinando elementos técnicos con elementos artísticos que en su conjunto forman lo que denominamos un disco coreografiado, el cual es valorado en su conjunto por mínimo 3 jueces que determinan una puntuación sobre el ejercicio realizado.

1. CATEGORÍAS

Las categorías convocadas son las siguientes:

PREBANJAMÍN:	nacidos en los años 2013 y 2014
BENJAMÍN:	nacidos en los años 2011 y 2012
ALEVÍN:	nacidos en los años 2009 y 2010
INFANTIL:	nacidos en los años 2007 y 2008
CADETE:	nacidos en los años 2005 y 2006
JUVENIL:	nacidos en los años 2003 y 2004



Todas las pruebas que se disputen serán mixtas.

Se participará de forma individual pero también se realizará una clasificación por equipos, por lo tanto cada equipo corresponderá a patinadores de la misma categoría siendo el número mínimo de integrantes 3 y el máximo 6.

Aquellos patinadores que no tengan en su club compañeros para llegar a formar un equipo podrán competir en categorías superiores a su edad o se creará una bolsa de patinadores para formar equipos y no quedar fuera de la competición.

2. INSCRIPCIONES

No se permitirá la participación de patinadores en los mismos niveles oficiales aprobados con federaciones de patinaje de cualquier comunidad (excepto que aprueben el último nivel existente en los juegos escolares tras haber participado en los juegos escolares, en tal caso podrán presentarse a los juegos escolares de puntuación pero no de nivel.



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

Se permitirá acceder directamente a un nivel superior a patinadores que sea la primera vez que compiten y su nivel ya sea destacadamente superior a los niveles inferiores de los juegos.

No se permitirá la participación en categoría inferior a la que corresponde por año de nacimiento pero sí a la inmediatamente superior. Del mismo modo no se permitirá la participación de aquellos patinadores que compitan en la primera categoría regional de la federación tanto en la modalidad de danza como en la de libre.

Para inscribirse a las pruebas, las entidades participantes deberán enviar un listado con los patinadores que deseen tomar parte en las pruebas **15 días** antes a la celebración de la prueba, en los anexos correspondientes a cada prueba. El listado definitivo se hará llegar a los participantes el martes de la semana en la que se celebra la prueba. **Una vez enviado el listado definitivo no se admitirá ninguna inscripción y las bajas que se produjeran desde este momento se indicarán el día de la prueba en la mesa de control.**

En las pruebas solo se puede presentar a un nivel de cada modalidad.

3. REGLAMENTO COMPETICION

3.1.- TIPOS DE PRUEBAS:

En el Curso 2020-2021 se desarrollarán pruebas de las siguientes tipos:

- Libre Individual (en pruebas de puntuación y de nivel)
- Sólo Danza

No se permitirá la participación a la cuarta prueba a ningún patinador que no haya participado en ninguna de las tres anteriores pruebas.

3.2.- MÚSICAS:

Se enviarán con anterioridad a través de una carpeta de Dropbox compartida con juegoscolarespatiaje@hotmail.com en formato mp3 con la siguiente nomenclatura:

PROGRAMA-NOMBREPELLIDOS-CLUB

Ejemplo:

E-SERGIOPLACERSANZ-CPARTIOLIDZARATÁN

E-NIVEL E LIBRE

D-NIVEL D LIBRE

A-NIVEL A LIBRE

CT-NIVEL CERTIFICADO LIBRE



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

3.3.- VESTIMENTA:

Obligatorio el uso de maillot de patinaje Artístico.

3.4.- NIVELES E INTEGRATIVOS PATINAJE LIBRE INDIVIDUAL

Duración de ejercicio:

Nivel E: 1'50''

Nivel D: 2'00''

Del nivel C al Nivel A: 2'15''



El margen de tiempo desde que empieza la música hasta que el patinador realiza el primer movimiento no puede ser superior a 3 segundos. Todos los discos podrán tener un margen de más menos 5 segundos a mayores después de iniciado el disco, desde el primer movimiento del patinador.

INTEGRATIVOS:

NIVEL "E": 1,50 MIN

5 GLOBOS HACIA DELANTE CON GIRO ATRÁS Y 5 GLOBOS HACIA ATRÁS EN LA MISMA LINEA (Se valorará el sentido correcto de realizar el cambio de adelante a atrás y viceversa)

ESTATUA EN LINEA RECTA CON CUALQUIER PIE (que ocupe, al menos, en posición la mita del eje longitudinal)

CAÑÓN EN LINEA RECTA CON CUALQUIER PIE (que ocupe, al menos, en posición la mita del eje longitudinal)

ANGEL HACIA ADELANTE EN LINEA RECTA PIE (que ocupe, al menos, en posición la mita del eje longitudinal)

NIVEL "D": 2 MIN

OCHO CRUZADO ADELANTE

TRES SALTOS CONSECUTIVOS DE MEDIA INICIADOS HACIA DELANTE, (los dos primeros con recepción a dos pies y el último a un único pie con ejecución de salida)

ANGEL-CAMEL- HACIA ADELANTE EN LINEA RECTA O EN CURVA (Abarcando mínimo $\frac{3}{4}$ parte del eje longitudinal de la pista o del círculo de $\frac{1}{2}$ pista y evidenciando filo exterior o interior)



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

ANFORA-CAMEL FORWARD-EN LINEA RECTA (Abarcando mínimo $\frac{3}{4}$ partes del eje longitudinal de la pista)

SECUENCIA DE ROLLS EN FILO EXTERIOR ADELANTE (Al menos un Roll con cada pie ejecutados consecutivamente a lo largo de una recta)

COMPAS CON AMBOS FRENOS HACIA ADELANTE CONSECUTIVOS (al menos UNA vuelta continua para cada dirección)

NIVEL "C": 2,15 MIN

OCHO CRUZADO ATRÁS

SALTO DE VALS CON ENTRADA

SALCHOW

CAMEL CON CAMBIO DE FILO ADELANTE

VUELTAS DE VALS PIE IZQUIERDO Y EN SENTIDO ANTIHORARIO
(Mínimo tres consecutivas)

PIRUETA DE DOS PIES

NIVEL "B": 2,15 MIN

TOE

LOOP

STEP SEQUENCE EN LINEA RECTA O DIAGONAL QUE INCLUYA:

- TRAVELLING (cualquier pie y filo),
- 1 VUELTA DE VALS CON CADA PIE CONSECUTIVAS
- 1 SWING CON CADA PIE

8 CRUZADO CON MOHAWES (los Mohaws deberán ejecutarse en la parte central de los lados cortos de la pista)

SPIN UPRIGHT INTERIOR ATRÁS

NIVEL "A": 2,15 MIN

FLIP

TOUREN

COMBINACION LOOP/TOE LOOP

* Al menos uno de los elementos de salto deberá ir precedido o sucedido de una transición.

SPIN UPRIGHT EXTERIOR ATRÁS

STEP SEQUENCE, CIRCULO O SERPENTINA QUE INCLUYA:



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

- UN BRACKET CON CADA PIE
- 1 CHOCTAW

SERPETINA DE FIGURAS ALMENOS CON DOS FILOS y DOS POSICIONES DIFERENTES

CERTIFICADO: 2,30 MIN

SIT SPIN (Pirqueta baja / Camel Spin -Pirqueta Ángel- Entrada y posición Libre)

COMBO SPIN DE DOS UPRIGHT, una de ellas en posición exterior adelante

LÍNEA DE PASOS SERPENTINA QUE INCLUYA:

- 1 Rocker o contrarocking
- 1 Chocktaw
- y un bucle

LUTZ

COMBINADO DE 3 LOOP/TOUREN/FLIP

AXEL

* Al menos uno de los elementos de salto deberá ir precedido o sucedido de una transición.

Se permite una repetición dentro de música en todos los niveles y dos en el certificado (dentro de música) Del mismo modo que el tiempo de los programas será de más o menos 5 segundos en todos.

SÓLO DANZA

Hay cuatro (4) niveles cuyas danzas se detallan a continuación:

- | | |
|------------------------|---------------|
| • NIVEL "E": | GLIDE VALS |
| • NIVEL "D": | CITY BLUES |
| • NIVEL "C": | COUNTRY POLKA |
| • NIVEL "B": | CANASTA TANGO |
| • NIVEL "A": | DENVER |
| • NIVEL "CERTIFICADO": | OLYMPIC |

Se patinarán dos vueltas completas.

Para solo danza solo habrá puntuación individual no se les incluirá en los equipos con lo cual no sumaran puntos a favor de ellos y se hará una premiación final aparte de la del libre.



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

4. PUNTUACIONES

Hay dos tipos de pruebas que se puntuarán de la siguiente manera:

1. Pruebas de Puntuación. Se establecerá una clasificación general individual por nivel en cada una de las jornadas de puntuación que se disputen, y serán premiados en la misma los tres primeros clasificados de cada categoría.

Nota: Las puntuaciones que cada patinador recibirá de forma individual serán únicamente con el fin de obtener la clasificación de cada jornada y no para la clasificación general por equipos que tendrá su propio sistema de puntuación que explicamos más adelante.

Para la puntuación de cada disco de la modalidad libre se puntuaran dos apartados:

- Elementos técnicos: donde cada elemento tendrá un valor base los jueces puntuaran UNO DE LOS SIQUIENTRES QUOE: -1 -2 -3 0 +1 +2 +3 que incrementará o disminuye el valor base

El valor final que se le acreditará a cada patinador por cada elemento realizado será el aportado por la mayoría de jueces y en caso de disparidad la media de ellos.

Por ejemplo, si en un elemento un patinador obtiene: 0 +1 +1 se le otorgará +1

- Los componentes donde se valorarán del 0 al 5 los siguientes apartados:
 - Skating skills
 - Transitions
 - Performance
 - Coreography

Se sumarán ambos apartados para el total de la nota

ELEMENTO	-3	-2	-1	0	1	2	3
GLOBOS	0,8	0,9	1	1,1	1,2	1,3	1,4
ESTATUA	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8
CAÑON	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8
ANGEL	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8
8 ADELANTE	0,8	0,9	1	1,1	1,2	1,3	1,4
TRES SALTOS	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9
CAMEL	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7
CAMEL FORWARD	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9	1
ROLLS	1	1,1	1,2	1,3	1,4	1,5	1,6
COMPAS	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

ELEMENTO	-3	-2	-1	0	1	2	3
8 ATRÁS	1	1,1	1,2	1,3	1,4	1,5	1,6
SERPENTINA FIGURAS	0,9	1	1,1	1,20	1,3	1,4	1,5
VUELTAS VALS	0,7	0,8	0,9	1,00	1,1	1,2	1,3
CAMEL CAMBIO FILO	0,9	1	1,1	1,20	1,3	1,4	1,5
SALTO VALS	0,1	0,2	0,3	0,40	0,5	0,6	0,7
SALCHOW	0,3	0,4	0,5	0,60	0,7	0,8	0,9
SPIN UPRIGHT INT AT	0,2	0,3	0,4	0,50	0,6	0,7	0,8
TOE LOOP	0,3	0,4	0,5	0,60	0,7	0,8	0,9
CO SP UPRIGHTS	0,7	0,8	0,9	1,00	1,1	1,2	1,3
SP UP EXT AT	0,2	0,3	0,4	0,50	0,6	0,7	0,8
SIT SP	0,5	0,6	0,7	0,80	0,9	1	1,1
LOOP	0,50	0,70	0,80	0,90	1,00	1,10	1,30
FLIP	0,40	0,60	0,70	0,80	0,90	1,00	1,20
THOREN	0,50	0,70	0,80	0,90	1,00	1,10	1,30
LUTZ	0,50	0,70	0,80	0,90	1,00	1,10	1,30
COJU LOOP/TOELOOP	1,17	1,37	1,47	1,57	1,67	1,77	1,97
COJU LOOP/TR/FLIP	2,38	2,58	2,68	2,78	2,88	2,98	3,18
AXEL	0,90	1,00	1,10	1,30	1,50	1,60	1,70
ST SQ NA	0,90	1,20	1,50	1,80	2,10	2,40	2,70
STSQ NCT	1,40	1,70	2,00	2,30	2,60	2,90	3,20
ST SQ NB	0,90	1,20	1,50	1,80	2,10	2,40	2,70

En la modalidad de Solo Danza se atenderá a los key points para otorgar el nivel y el quoes a las medias vueltas de cada danza. Y la tabla será la siguiente:

NIVEL E y D	STB	ST1	ST2	ST3	ST4
0	0,4	0,7	1	1,5	2,2
1	0,5	0,8	1,1	1,6	2,3
2	0,6	0,9	1,2	1,7	2,4
3	0,7	1	1,3	1,8	2,5
-1	0,3	0,6	0,9	1,4	2,1
-2	0,2	0,5	0,8	1,3	2
-3	0,1	0,4	0,7	1,2	1,9





DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

NIVEL C,B, A y CT	STB	ST1	ST2	ST3	ST4
0	0,5	1	1,5	2	2,7
1	0,6	1,1	1,6	2,1	2,8
2	0,7	1,2	1,7	2,2	2,9
3	0,8	1,3	1,8	2,3	3
-1	0,4	0,9	1,4	1,9	2,6
-2	0,3	0,8	1,3	1,8	2,5
-3	0,2	0,7	1,2	1,7	2,4

Del mismo modo que en la modalidad de libre se hará la media de los quoes recibidos para la puntuación final.

En este caso los jueces no sacarán ningún letrero sino que el presentador se referirá a que puntuación ha obtenido y en qué posición se coloca provisionalmente la patinadora en ese momento.

2. Pruebas de nivel: los resultados serán:

- ▣ APTO
- ▣ NO APTO

Solo existirán dos puntuaciones verdes (apto) y rojo (no apto), se considerará un nivel apto cuando se obtenga la mayoría de aptos por parte de los jueces.

Dichas pruebas servirán para determinar a qué nivel deberá presentarse cada patinador en la siguiente prueba de puntuación no pudiéndose presentar a un nivel inferior o igual en el que haya resultado apto.

CLASIFICACION GENERAL INDIVIDUAL Y POR EQUIPOS

En las jornadas de nivel se concederán los siguientes puntos a cada equipo dependiendo de los niveles que superen los patinadores que componen el mismo:

PATINADOR APTO	
NIVEL "E"	10 Puntos
NIVEL "D"	20 Puntos
NIVEL "C"	30 Puntos
NIVEL "B"	40 Puntos
NIVEL "A"	50 Puntos
NIVEL "CERTIFICADO"	60 Puntos



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

Se otorgará 1 punto por la participación a los no aptos.

Para la general por equipos se tendrán en cuenta en principio las tres mejores clasificaciones de los miembros de cada equipo para el caso de que haya equipos de solo tres participantes, pero si el equipo de menores participantes fuera de 4 serían las 4 mejores y así funcionaría dependiendo del menor equipo.

Para la general individual cada uno tendrá sus puntos conseguidos.

Para la clasificación general en las jornadas de puntuación se puntuará de la siguiente manera

	NIVEL "E"	NIVEL "D"	NIVEL "C"	NIVEL "B"	NIVEL "A"	NIVEL CERTIFICADO
PRIMER CLASIFICADO	20+ (NPTN)*1	21+ (NPTN)*2	22+(NPTN)*3	23+(NPTN)*4	24+(NPTN)*5	25+ (NPTN)*6
SEGUNDO CLASIFICADO	19 + (NPTN)*1	20+ (NPTN)*2	21 + (NPTN)*3	22+ (NPTN)*4	23 + (NPTN)*5	24+ (NPTN)*6
TERCER CLASIFICADO	18 + (NPTN)*1	19 + (NPTN)*2	20 + (NPTN)*3	21 + (NPTN)*4	22 + (NPTN)*5	23 + (NPTN)*6
CUARTO CLASIFICADO	17+ (NPTN)*1	18 + (NPTN)*2	19+ (NPTN)*3	20 + (NPTN)*4	21+ (NPTN)*5	22 + (NPTN)*6
RESTO PARTICIPANTES	(NPTN-PD)*1	NPTN -NPD*2	NPTN -NPD*3	NPTN -NPD*4	NPTN -NPD*5	NPTN -NPD*6

NPTN: NÚMERO PARTICIPANTES TOTAL NIVEL

NPD: NÚMERO DE PARTICIPANTES POR DELANTE

(Ejemplo: El quinto participante sumará el número total de participantes menos Cuatro)

Para la general por equipos se tendrá en cuenta en principio las tres mejores clasificaciones de cada equipo para el caso de que haya equipos de solo tres participantes, pero si el equipo de menor participante fuera de 5 serían las 5 mejores y así funcionaría dependiendo del menor equipo.

En las pruebas de puntuación los jueces podrán decidir si una patinadora pasa al siguiente nivel levantando una tarjeta verde.

Para la general individual cada uno tendrá sus puntos conseguidos.

En caso de empate a puntos por equipos o individual en la final se desempatará atendiendo a los siguientes criterios:



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

- Al equipo o patinador con mayor número de primeros puestos
- Al equipo o patinador con mayor número de niveles superiores aprobados en toda la temporada
- A los mejores resultados de la última jornada

5. JUECES

Para cada prueba serán designados, tres jueces (uno de los cuales actuará como juez-árbitro) y un calculador como mínimo

La empresa y/o Club organizador se encargará del equipo de megafonía y el “Speaker”

6. FECHAS y LUGARES DE CELEBRACIÓN

Fecha	Municipio	Lugar	Prueba
31 de Enero de 2021	Zaratán	Polideportivo Infanta Juana	Nivel
20 y 21 de Febrero de 2021	Boecillo	Polideportivo Municipal	Puntuación
21 de Marzo de 2021	Renedo de Esgueva	Polideportivo Municipal	Nivel
10 y 11 de Abril de 2021	Arroyo de la Encomienda	Pista Monasterio	Nivel
22 de Mayo de 2021	Zaratán	Polideportivo Municipal	Puntuación

La pista de juego ha de ser una superficie plana y lisa, construida de un material como madera, cemento,... y de forma rectangular, con unas dimensiones mínimas de 30-40 metros de largo por 20 metros de ancho.





DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES

Las Inscripciones de las pruebas se podrán realizar por Email a:

ruben.macias@dipvalladolid.es
juegoscolarespatiaje@hotmail.com

Para una mayor información:



Diputación de Valladolid
Servicio de Deportes
Rubén Macías Alonso
C/ Ramón y Cajal, nº5
47071. Valladolid



Tlfno. 983 634716
638-089077

Club Patín Artiolid Zaratán
E-mail: clubpatinartiolid@hotmail.com

