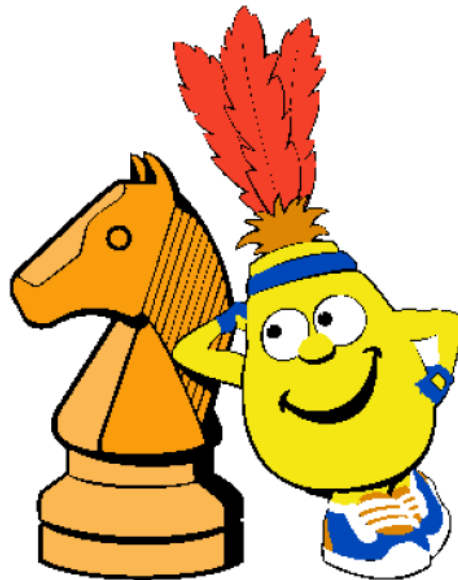




**DIPUTACIÓN
DE VALLADOLID**



BASES DEL CAMPEONATO DE AJEDREZ ON LINE

DIPUTACION DE VALLADOLID

BASES JUEGOS ESCOLARES DE VALLADOLID DE AJEDREZ ONLINE DIPUTACION VALLADOLID 2021

CATEGORÍAS Y PARTICIPANTES

La competición será individual y por equipos.
Podrán participar todos los jugadores en edad escolar,

La clasificación individual será por categoría según su año de nacimiento.

| | |
|-------------------------------|---------------------------------|
| CATEGORIA PREBENJAMÍN: | Nacidos en los años 2013 y 2014 |
| CATEGORIA BENJAMÍN: | Nacidos en los años 2011 y 2012 |
| CATEGORIA ALEVÍN: | Nacidos en los años 2009 y 2010 |
| CATEGORIA INFANTIL: | Nacidos en los años 2007 a 2008 |
| CATEGORIA CADETE: | Nacidos en los años 2005 a 2006 |
| CATEGORIA JUVENIL: | Nacidos en los años 2003 a 2004 |

Los participantes en el torneo y sus padres o tutores legales autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, imágenes, partidas, etc.).

Los delegados de los equipos serán responsables de garantizar que los jugadores inscritos pertenecen a la entidad que representan.

Para poder participar los jugadores deben tener cuenta en la plataforma gratuita “www.lichess.org”, pertenecer a uno de los equipos inscritos y cumplir con las normas establecidas en la página de www.lichess.org

LUGAR DE JUEGO, FECHAS Y HORARIOS:

Se jugará telemáticamente en la plataforma [lichess](https://lichess.org). Se puede jugar a en el PC o en un Smartphone, a través del navegador de internet en la página www.lichess.org o por medio de la aplicación.

FECHAS DE COMPETICIÓN: Sábados de 17:00 a 18:30 horas

6, 13, 20 y 27 de Marzo de 2021

10 y 17 de Abril de 2021

8 y 15 de Mayo de 2021

Las fechas y horarios podrían ser modificados por motivos organizativos.

Se crearán los “torneos” correspondientes a cada jornada y categoría, al menos dos días antes de la celebración. Se aconseja que los jugadores estén ya inscritos y entren al torneo con antelación.

SISTEMA DE JUEGO:

Se jugará de modo individual, para la clasificación por equipos, se sumará los puntos de los 3 jugadores del equipo mejor clasificados.

Cada jornada se jugará un torneo en modo **Arena** por categoría.

El ritmo de juego será de 10 minutos + 2 segundos.

El sistema de juego podría ser modificado por motivos organizativos para el bien de la competición.

Sistema Arena:

- Al principio del torneo, los jugadores se emparejan en base a su puntuación en lichess.org. En cuanto termina una partida, los jugadores vuelven al “recibidor” del torneo, y se emparejarán con jugadores con una puntuación similar a las suyas, pudiendo enfrentarse jugadores del mismo equipo entre sí. Esto minimiza el tiempo de espera, si bien es posible que no se juegue contra todos los jugadores del torneo.



- Cuando el número de jugadores sea impar, uno jugador quedará sin emparejar hasta que haya terminado una partida y se le empareje con uno de los jugadores.
- Jugando rápido y volviendo al receptor para jugar más partidas, se pueden ganar más puntos.
- El torneo tiene un reloj de cuenta regresiva. Cuando llegue a cero, se congelan las clasificaciones del torneo y se proclama el ganador. Las partidas que estén en juego deben terminarse, aunque no cuentan para el resultado del torneo.
- Hay una cuenta regresiva para el primer movimiento. Si no haces el primer movimiento dentro del tiempo, pierdes la partida.
- Si la partida acaba en tablas durante los primeros 10 movimientos, no se concederán puntos a ninguno de los jugadores. Si se acumula una racha de tablas, tampoco se puntúa.

ANTITRAMPAS

Monitores y árbitros velarán por la limpieza de la competición, con ayuda de módulos de análisis, para evitar el uso de ayuda externa de otros jugadores o de programas informáticos,

Un usuario que sea detectado usando módulo o ayuda externa no podrá participar en la liga.

RETRANSMISIÓN

Dos monitores retransmitirán cada jornada los torneos.

Además, los padres podrán también ver las partidas a través de la plataforma lichess si se hacen otra cuenta

INSCRIPCIÓN DE JUGADORES

Los Municipios, Centros Escolares y clubes inscribirán sus equipos a través del enlace al formulario

[Formulario de inscripción](#)

Los jugadores se inscribirán a través de su Municipio, Centro Escolar, centro de actividad o Club en el que realizan la actividad extraescolar.

Inscripción a título individual: en caso de que el Municipio y/o Centro Escolar no presente equipo en la categoría, el jugador podrá inscribirse a través de la Delegación Vallisoletana de Ajedrez que tramitará su inscripción

Todos los participantes tendrán que tramitar la Licencia Deportiva en la Modalidad de Ajedrez a través de la web de Juegos Escolares para poder participar.

Creación de una cuenta en lichess

1. Entrar en www.lichess.org
2. Hacer click en el botón de **INICIAR SESION** (arriba a la derecha)





3. En la ventana de Iniciar sesión, hacer click en **Registrarse** (abajo a la derecha)

Iniciar sesión

Nombre de usuario o correo

Contraseña

INICIAR SESIÓN

[Registrarse](#) [Cambiar contraseña](#) [Log in by email](#)

4. En la ventana de Registrarse, rellenar los datos, aceptar las condiciones de servicio y dar al botón de **REGISTRARSE**

Registrarse

Nombre de usuario

Contraseña

Seguridad de la contraseña

Correo

We will only use it for password reset.

i No está permitido jugar a ordenadores ni a jugadores ayudados por un ordenador o por otras personas. Por favor, no te ayudes de motores de ajedrez, bases de datos o de otros jugadores durante la partida. Además, ten en cuenta que no se aconseja la utilización de varias cuentas de usuario y que el uso de un excesivo número de cuentas resultará en la cancelación de las mismas.

Al registrarte, aceptas las [Condiciones del servicio](#).

Lee acerca de nuestra [Política de privacidad](#).

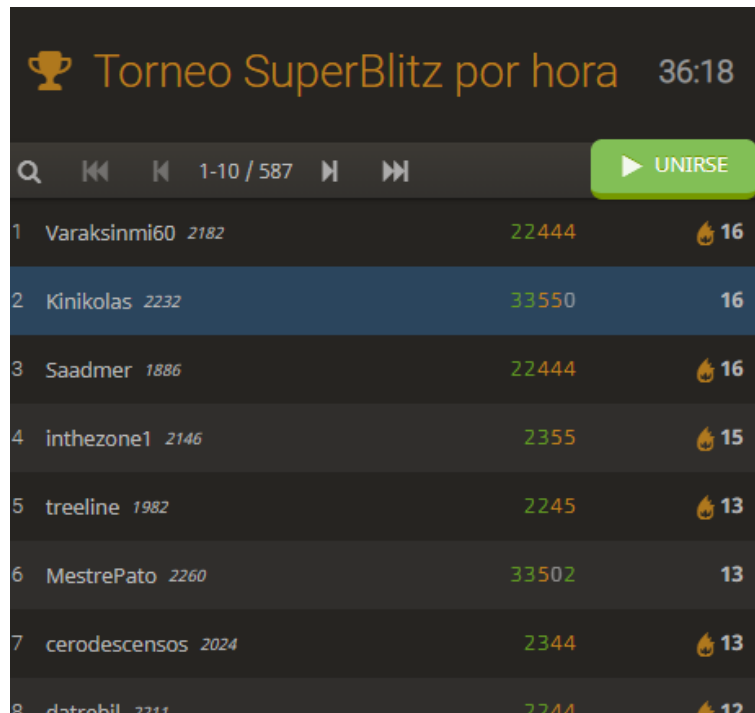
- Me comprometo a no recibir ayuda externa durante mis partidas (de un ordenador, un libro, una base de datos u otra persona).
- Me comprometo a respetar siempre a otros jugadores.
- Me comprometo a no crear múltiples cuentas.
- Me comprometo a seguir las normas de Lichess.

REGISTRARSE

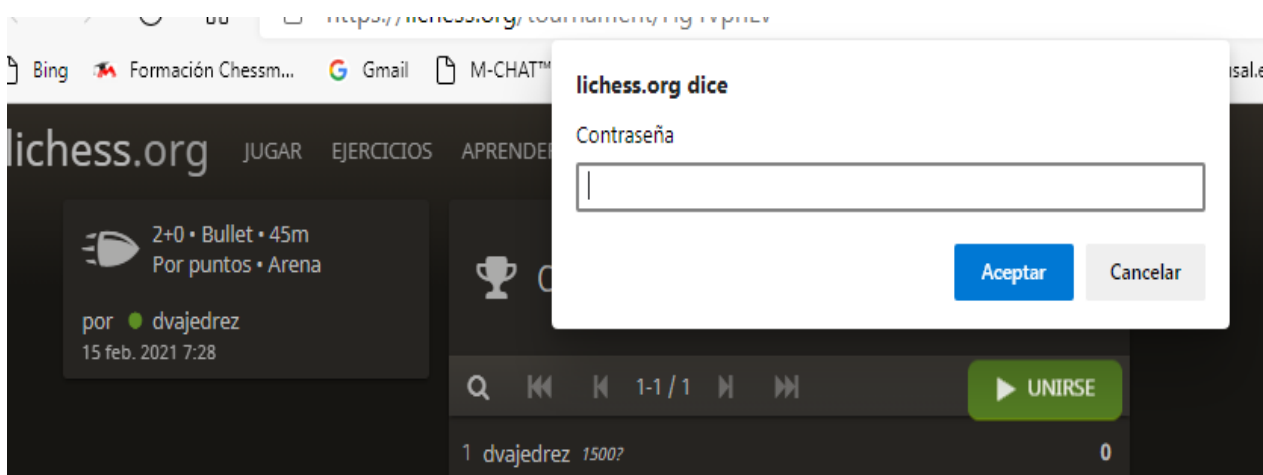


Inscripción en el torneo de cada jornada

1. Antes del inicio del torneo debe pinchar en el enlace del torneo
2. Hacer click en el botón de **> UNIRSE** (arriba a la derecha, al lado del nombre del torneo)



Aparecerá una última ventana en la que se introducirá la contraseña del torneo



El sistema distingue mayúsculas y minúsculas



CLASIFICACIONES

Se suman 2 puntos por partida ganada, 1 por tablas y 0 por derrota.

- Clasificación individual: se sumarán los puntos de cada jugador en todas las rondas.
- En caso de empate en la clasificación en los puestos con trofeo o diploma, se aplicarán los siguientes criterios: mayor número de partidas ganadas, mayor número de partidas ganadas con negras, menor número de partidas jugadas.
- Clasificación por equipos: la puntuación de cada equipo se calculará sumando los puntos obtenidos por sus 3 jugadores mejor clasificados. Caso de ser la misma puntuación se desempatará con el resultado del jugador mejor clasificado.

El equipo con más puntos ganará la competición.

PREMIOS

- Trofeo a los TRES primeros clasificados de cada categoría, a la primera fémina y al primer jugador no federado.
- Diploma para los clasificados entre el 4º y el 6º de cada categoría.
- Trofeos para los TRES PRIMEROS equipos de cada categoría (si juegan las categorías juntas, los equipos se formarán juntando las categorías)

El participar en el Torneo supone el conocimiento y la aceptación de las presentes bases.

Cualquier reclamación se efectuará a la dirección de correo electrónico:

dvajedrez@gmail.com.

Delegación Vallisoletana de Ajedrez

ORGANIZA

DIPUTACIÓN DE VALLADOLID
SERVICIO DE DEPORTES
RUBEN MACÍAS ALONSO
C/ Ramón y Cajal, nº5
47071. Valladolid

www.juegos Escolares.diputaciondevalladolides

ruben.macias@dipvalladolid.es

638 08 90 77

983 63 47 16

JueGos Escolares

<https://juegos Escolares.diputaciondevalladolid.es>

COLABORA



Federación de Ajedrez de Castilla y León

FEDERACIÓN DE AJEDREZ DE CASTILLA Y LEÓN
JOSE JAVIER GUTIÉRREZ DONCEL
CASA DEL DEPORTE
ADA. VICENTE MONTES, Nº35
47014. VALLADOLID

www.dvajedrez.com

687 10 31 98



DELEGACIÓN DE AJEDREZ DE VALLADOLID
PEDRO RODRÍGUEZ CANTERO
CASA DEL DEPORTE
ADA. VICENTE MONTES, Nº35
47014. VALLADOLID

dvajedrez@gmail.com

629 22 33 39