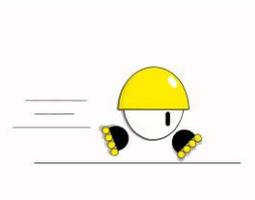


JUEGOS ESCOLARES FREESTYLE



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID
2020-2021

COMPETICIÓN ESCOLAR de FREESTYLE
LA LIMONERA. VALLADOLID



FREESTYLE

Dada la gran acogida y la evolución que esta modalidad de patinaje está adquiriendo en nuestra provincia, en nuestra región y en toda la geografía nacional, desde la EXCMA. DIPUTACIÓN DE VALLADOLID, se apuesta por este deporte en su base. El propósito principal de la competición es hacer deporte en un ambiente de diversión, respeto, compañerismo y juego limpio.

Las jornadas de patinaje que llevaremos a cabo este curso serán de **Patinaje de Velocidad y Freestyle**. Ambas modalidades, aunque adaptadas a nivel escolar, son deportes federados y reglados de forma nacional e internacional. Se entiende que se trata de una competición y que los patinadores participantes deben conocer la normativa y en que consiste. Todo esto trabajado desde las sesiones de entrenamiento, donde los monitores deben también comprender y entender tanto la normativa escolar, como la normativa nacional.

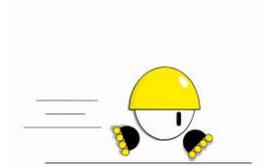
OBJETIVOS

Los objetivos a conseguir son los siguientes:

- Desde el punto de vista **deportivo**, desarrollar las capacidades motoras del niño/a.
- Desde el punto de vista **social**, favorecer las relaciones entre los integrantes de la actividad, actuar como elemento socializador e integrador entre los niños y fomentar la cooperación entre ellos.
- Desde el punto de vista **educativo**, establecer buenas relaciones entre monitor y deportista, el respeto por las normas, la voluntariedad de sus acciones y despertar el interés de los niños.
- Desde el punto de vista de la **competición**, favorecer el espíritu de equipo, la motivación, el carácter activo, el compañerismo y el respeto hacia los demás.

COMPETICIÓN DE FREESTYLE

La participación en Freestyle será a través de un equipo. Los patinadores deben ir identificados con la camiseta del color correspondiente, aunque compiten de forma individual. Al igual que en patinaje de velocidad, se distinguen dos grupos, el Grupo A y el Grupo B.



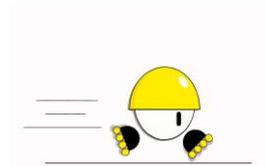
La normativa aplicada al Grupo A será la misma que se recoge en los reglamentos de Inline Freestyle de la RFEP.

SPEED SLALOM (Carrera de Conos)

Prueba de habilidad donde los patinadores deberán recorrer una línea de conos.

NORMAS

- 1.- Se compite en un lugar compuesto por zona de aceleración 12 metros en línea recta con una fila de 20 conos (10 conos si se necesita adaptación escolar) colocados a 80 cm, terminando la carrera 80 cm. después del último cono.
- 2.- Se tomarán tiempos, donde los patinadores tendrán dos oportunidades para lograr el mejor tiempo.
- 3.- Los 4/8/16 mejores tiempos (depende de participantes) competirán en un sistema de eliminación directa 1 contra 1, al mejor de 3 rondas.
- 4.- La salida se marca con un “en sus marcas”, "listos" a partir del cual los patinadores deberán prepararse y permanecer inmóviles y seguido “ya” u otra señal (pitido por ejemplo). Dos salidas falsas suponen la pérdida de ronda.
- 5.- Las carreras pueden hacerse a un pie o a dos. Los patinadores que lo realicen a dos pies sumarán a su tiempo 0,5 segundos. Si se decide hacer a un pie, el participante no podrá apoyar los dos patines en el suelo, ni cambiar de pie desde el primer cono hasta el final de la línea, en esos casos sería ronda nula.
- 6.- El patinador que recorra la línea de conos a dos pies, deberá deslizar y mantenerles en contacto con el suelo, en caso contrario su ronda se considerará nula.
- 7.- Derribar o mover un cono fuera de su marca central o no atravesar por un espacio entre conos supone una penalización de 0,2 segundos.
- 8.- 4 penalizaciones equivalen a ronda nula (2 en caso de 10 conos).

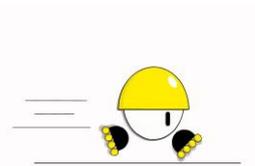


SLALOM CLASSIC

NORMAS

En el Slalom Classic los patinadores demostraran sus habilidades patinando en conos en una coreografía al ritmo de la música.

- 1.- Se utilizarán 3 líneas de conos a 50, 80 y 120 cm y un espacio extra fuera de conos.
- 2.- Las rondas no podrán durar más de 80-120 segundos (desde 105 el Grupo A).
- 3.- Para que la ronda puntúe, el patinador deberá pasar al menos por cuatro conos de cada una de las tres líneas
- 4.- Se tendrá muy en cuenta para la puntuación final las transiciones entre los trucos y la parte artística.
- 5.- **Las habilidades se marcan en una matriz***, donde la puntuación de las mismas marca el nivel de dificultad. Si algún participante realiza movimientos de mayor dificultad, las puntuaciones serán en base a la matriz marcada por la Federación Española de Patinaje, **pero no puntuará** para la parte técnica, si para la artística.
- 6.- Para que el movimiento puntúe habrá que pasar 3 conos, si es una figura de vueltas o 4 conos, si es lineal.
- 7.- Los jueces pueden determinar que un patinador está por encima del nivel de la competición a la que se ha inscrito y estimar su no puntuación y clasificación. Dejando su participación a modo exhibición y pasando a competir en el grupo superior.
- 8.- Por cada cono derribado se restará 0,5 puntos.
- 9.- Se tendrá en cuenta una valoración artística, a criterio de los jueces. Ritmo de la música, caracterización. En Slalom Classic, pueden no llevar la camiseta del equipo para su caracterización.
- 10.- **Los patinadores llevarán la música de sus coreografías en un dispositivo USB.**



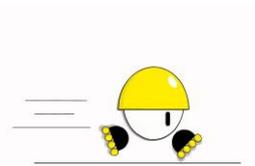
Las habilidades se marcan en una Matriz*

Matriz de habilidades adaptada Freestyle Escolar

Movimiento	Puntuación
Águila	15
Vueltas a 2 ruedas	15
Cruzado atrás 2 ruedas	15
Serpiente hacia atrás 2 ruedas	13
Volte	11
Cruzado 2 ruedas	11
Compás	9
Serpiente 2 ruedas	9
Moto 2 ruedas	9
X saltada	9
X	7
Un pie atrás	7
Un pie	5
Moto	5
Crazy	5
Doble Crazy	4
Mabrouk	4
Cruzado atrás	4
Serpiente atrás	3
Cruzado	3
Nelson	2
Serpiente	2
Tip Tap	2
Fish	1

SALTO

Salto de altura y sin rampa, los patinadores deberán ir superando las alturas del saltómetro que comenzará en 30-40 cms y subirá de 5 en 5, hasta que queden 3 o 2 patinadores, donde elegirán altura, siempre teniendo prioridad la más baja en caso de no haber acuerdo.



Los patinadores disponen de dos intentos (tres en la final), para superar la altura. Dentro del área de salto habrá 10 metros de aceleración y después del salto 5 metros de recepción. Los patinadores no podrán darse la vuelta una vez hayan entrado en los 10 metros de aceleración y deberán caer sobre sus patines y aguantar el equilibrio durante los 5 metros posteriores.

Los jueces determinarán si el patinador es apto para participar en esta modalidad según el devenir de la misma.

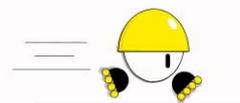
NORMAS ESPECÍFICAS

1. La competición se desarrolla por equipos, no habiendo número máximo, ni mínimo por categorías y modalidad.
2. De cada equipo y de cada modalidad puntúan los 2 primeros patinadores. Se aconseja a cada equipo contar con dos patinadores en cada modalidad, para poder acceder a la máxima puntuación.
3. Los patinadores de un mismo equipo tendrán que ir equipados con camiseta del mismo color.
4. Los patines deberán contar con 3 o 4 ruedas, siempre en línea.
5. Para el Grupo B, en la modalidad de Salto será obligatorio el uso de todas las protecciones. Para las demás modalidades será recomendable.
6. Para el Grupo A, en la modalidad de Salto serán obligatorias las muñequeras.
7. **Las categorías en Freestyle pueden cambiar ajustándose al número de inscritos.**

PUNTUACIONES

Al primer clasificado se le asignarán una cantidad fija de puntos, según los equipos inicialmente inscritos a los Juegos Escolares de Patinaje de Velocidad, el segundo tendrá un punto menos y el tercero un punto menos que el segundo siendo así sucesivamente. Si en la Liga Escolar participan 5 equipos el primer clasificado recibirá $5 \times 2 = 10$, el segundo 9, el tercero 8, el cuarto 7 y así sucesivamente. **De cada equipo de patinadores, puntuarán los 2 primeros** de cada categoría y modalidad. El tercer patinador de un equipo no recibirá puntos.

Estos puntos se sumarán por equipo y se pasarán a una clasificación general por equipos, **no será individual.**



FECHAS Y LUGARES DE FREESTYLE

Fecha	Municipio	Horario Aprox.	Lugar	Modalidad
6 de Marzo de 2021	Valladolid	Desde las 16:00 horas	La Limonera	Freestyle
17 de Abril de 2021	Valladolid	Desde las 16:00 horas	La Limonera	Freestyle
1 de Mayo de 2021	Valladolid	Desde las 16:00 horas	La Limonera	Freestyle

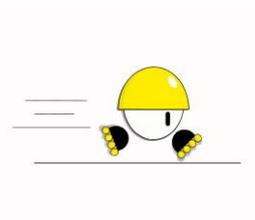
* Las pruebas pueden modificarse por las condiciones meteorológicas u otras competiciones

COMIENZO DE LAS PRUEBAS

Los participantes tendrán que estar a las 16.00 horas para comenzar las Carreras

La inscripción y tramitación de jugadores en el Programa Deba finalizará el próximo día **25 de Febrero de 2021**, quedando excluidos para la 1ª Jornada todos los Centros que no entreguen la documentación requerida en tiempo, plazo y forma.





INFORMACIÓN

Para una mayor Información:



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

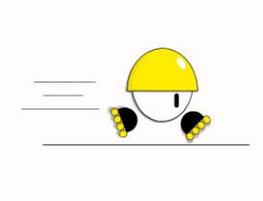
Diputación de Valladolid

Servicio de Deportes
Rubén Macías Alonso
C/ Ramón y Cajal, nº5
47071. Valladolid

www.juegosescolares.es

Tlfn. 983-634716

ruben.macias@dipvalladolid.es



Colabora

C.D Rolling Lemons

Pablo López Arroyo

E-mail: rollinglemons@gmail.com

www.rollinglemons.blogspot.com



@deportesdipu

Diputacion de Valladolid - Juegos Escolares

